

Ergebnisliste

	Name	Vorname	Punkte	Platz
K1m	Schüller	Theodor	208,3	1
	Rhinow	Leif	84,4	2
	Kripphäuser	Hans	72,1	3
	Vatts	Vivek	69,0	4
K1w	Wilkins	Leonore	141,3	1
	Spörer	Nellie	111,1	2
	Pfitzner	Luzie	55,9	3
	Krönert	Amalia	30,7	4
K2m	Meyhöfer	Luk	602,8	1
	Walter	Julius	154,8	2
	Knipp	Lasse	106,3	3
	Magerl	Emil	87,8	4
	Fiedner	Hannes	72,1	5
	Landgraf	Arthur	0,0	
K2w	Stiegel	Charlotte	211,7	1
	de Wolf	Helene	87,0	2
	Postel	Elin	87,0	2
	Böhm	Leentje	68,5	4
J1m	Landgraf	Fridtjof	700,8	1
	Nilius	Ferdinand	661,8	2
	Fritsch	Karl	432,1	3
	Pfitzner	Mika	252,6	4
	Jacob	Emil	204,5	5
	Waage	Nils	141,0	6
	Portev	Julian	72,1	7
J1w	Siehl	Malia	620,5	1
	Grepl	Pia	524,6	2
	Knorr	Clara	225,4	3
	Drogan	Jolina	210,1	4
	Schwarzer	Jona	204,5	5
	Förster	Matilda	91,6	6
J2m	Hamann	Michel	819,8	1
	Pontigo	Aaron	300,1	2
	Bundt	Erik	237,3	3
	Köhler	Mehmet Paul	118,5	4
J2w	Drogan	Johannah	581,4	1
	Bartel	Fabienne	237,5	2
	Markschieß	Mariella	91,6	3

E1m	Lechel	Adrian	1131,6	1
	Lewis	Travis	1079,6	2
	Jansen	Lorenz	892,5	3
	Nadler	Leonard	758,4	4
	Kendon	Martin	577,5	5
	Rhinow	Frank	479,4	6
	Henoch	Jonas	468,2	7
	Körner	Timm	341,4	8
	Berndt	Riccardo	265,3	9
	Zimba	Leroy	117,8	10
	Herberz	Kay	0,0	
E1w	Walter	Theres	828,3	1
	Rachuy	Anna	821,4	2
	Görtz	Lisa	0,0	
E2m	Niemoth	Andreas	632,7	1
	Bredenstein	Jens	423,4	2
	Markschieß	Ralf	200,2	3
E2w	Nygaard	Britta	525,6	1
	Drogan	Dagmar	72,1	2
	Nilius	Maria	72,1	2
	Portev	Kerstin	40,5	4

Dank an unsere Sponsoren



Auswertungsmodus

Die Auswertung dieses Wettkampfs erfolgt **dynamisch (Hollandmodus)**. Es gibt eine **Zonen-Bewertung** und eine **Flash-Bewertung**.

Beim Hollandmodus (dynamische Boulderwertigkeit) wird der Wert eines Boulders (also: dessen Schwierigkeit) nicht durch die Schrauber*innen festgelegt, sondern dadurch ermittelt, wie viele Personen diesen Boulder geklettert haben. Je mehr Person einen Boulder klettern, desto geringer wird dessen Wert, den all diese Personen für diesen Boulder erhalten.

$$\text{Schwierigkeit} = 1 - \frac{1,3 \times \text{Flashes} + \text{Tops} + 0,3 \times \text{Zonen}}{1,3 \times \text{aktive Teilnahmen}}$$

$$\text{Boulderwert} = \text{Grundwert} \times \text{Schwierigkeit}$$

Für jeden Top erhält man den einfachen Wert des Boulders. Für jeden Flash (also eine erfolgreiche Begehung im ersten Versuch) erhält man den 1,3-fachen Wert. Für das Erreichen der Zone (meistens nach einer besonders schweren Stelle in der Mitte des Boulders) erhält man immerhin noch den 0,3-fachen Wert. Die Zone wird andernorts auch als "Bonus" bezeichnet.

Flash	Top	Zone
1.3 × Boulderwert	1.0 × Boulderwert	0.3 × Boulderwert

Die Punkte für jede*n Teilnehmer*in ergeben sich aus der Summe der Punkte aller gekletterten Boulder.